

05EKE – Programmazione in Ambienti Distribuiti
Esercitazione
Applet

Esercizio 1

Si sviluppi in Java un Applet che gestisca un gioco a quiz con l'utente.

Caricato in una pagina Web, l'Applet porrà all'utente una serie di domande proponendo tre (o più) possibili risposte. Ad ogni domanda dovrà essere associato un punteggio ed un tempo massimo per fornire la risposta. Allo scadere del suddetto timeout l'Applet dovrà porre la domanda successiva, assegnando zero punti alla mancata risposta.

Al termine della serie di domande, dovrà essere visualizzato il punteggio conseguito dall'utente.

L'Applet deve ricevere in input domande e risposte come parametri.

Qual è la capitale del Pakistan ?	A Islamabad
	B Parigi
	C Cartaghena

Esercizio 2

Modificare l'applet precedente. L'Applet deve ricevere come parametro un URL e leggere da esso un file contenente domande e risposte.

Suggerimento: usare la classe URL

```
URL url = new URL("http://softeng.polito.it/05EKE/domande.txt");
```

```
InputStream is=url.openStream();
```