

05EKE – Programmazione in Ambienti Distribuiti  
Esercitazione  
**JDBC**

***Esercizio 1***

A partire dall'esempio mostrato in laboratorio creare un'applicazione che permetta di

- inserire dei nomi e cognomi all'interno di un database
- mostrare l'elenco
- consentire la modifica delle caratteristiche di una persona

***Esercizio 2***

Estendere l'applicazione di vendita dell'esercitazione precedente in modo che permetta un login di utenti registrati (elenco presente in un DB), legga il listino dei prodotti da un database e memorizzi sul database (in una tabella distinta) gli ordini.

Suggerimenti:

Mantenere tre strutture dati distinte: una per gli utenti, una per il listino prezzi, e una per gli ordini (un utente può fare vari ordini)

Il DB può essere aperto e il listino prezzi letto usando il context listener.